

## はじめに

ピグマリオン学育メソッドは、親子が日常生活の中での《学びの共生関係》を創るのに必要な、共に学ぶために必要な、考え方・学材(教材)、学具(教具)、学び方、指導手順(カリキュラム)を示すものです。ピグマリオンの教師は、親子が共に学びやすいようにアドバイスする存在でしかありません。

①《親子》の日常生活での学びが〈主〉で、教師や教室でのレッスンは、〈従〉です。

親子が共に学ぶ〈学びの共生関係づくりを優先〉して、親は絶対に教師にならないようにしてください。教え込む教師や覚え込ませる教師になると、親子が上下関係となり、親子関係が崩れます。親子関係は、物の位置関係である上下関係ではなく、共生関係である人間関係です。親子関係もまた、子どもが生まれてきてから創られるものであり、創造するものです。

②《知性》を創ることが目的です。

- (1)人類が知性を創ってきた歴史から学び、知識の強制をしないようにしてください。
- (2)数学的知性を自らの力で創造するような環境を与えてください。
- (3)小3で小学校算数終了。小4で中学数学・理科を終了。小6で高校数学・理科を終了します。

③《感性》を創ることが目的です。

- (1)現実から学び、現実から遊離した知識や技術を与えないようにしてください。
- (2)感性は、全体性の中から育ちます。全体は部分との関係の中で存在します。

④《人間性》を創ることが目的です。

- (1)①～③で創られた基本能力が、最高レベルに人間性を高めます。

⑤《人生》を創ることが目的です。

- (1)深く人生にかかわれる能力を創る中で、生きていく方向性と仕事を見つけることになります。
- (2)多くの人を幸せにすることが、自分の人生の幸せだと考えるようになります。

下記の目標を達成することは大多数の幼児に可能です。いや、幼児期に達成してもらいたいのです。能力を意味あるものにするには、まず、高い現実認識能力が必要です。上級グレードでは、その基礎となるものを、揺るぎないものとして確立したいと思います。

小2～3レベルの能力が育ちます。

	能力の種類	到達目標・指導の方法
1	指先能力	ちぎり絵、ぬり絵、切り絵、折り紙、切り絵工作に、箸づかい、ひも結びまで含めて、指先能力が完全に備わるようにいたしましょう。
2	図形能力	平面図形 12 種類の名称と性質。図形の 3 要素（頂点・辺・角）と、直角、垂直・平行関係。面積の基礎となる広さの捉え方。お手本を創ることによって育つ、先見性・法則性・関係性。
3	点描写と折り紙	どのような点描写でもできるようになること。また、折り紙をしたあと、山折り・谷折りがどんな直線を作るのかを本格的に理解し始めます。
4	空間能力 思考力	1～3の育成の中から、指先能力、幾何学能力が創造されます。それらをより高いレベルで育て、固定化するのがこの思考力育成コーナーです。要するに、3次元空間・位置把握能力（上下・前後・左右）の確立が目的です。小学校教育では、小5～6以上の内容と言えましょう。さらに、3次元空間把握能力の獲得は、全体的認識能力、3条件同時認識・判断・思考・解決能力を育てることになります。それらは、高い創造力になくてはならないものです。
5	数能力	<ul style="list-style-type: none"> <li>①長さの基礎。量の基礎である長さを、身近な単位（mm・cm）から学ばせます。そして、単位当たりの量という、数量認識の基本を理解するようにします。</li> <li>②平面図形の基礎。上記（図形能力）で経験した能力の学習を整理し、能力を固定化する。</li> <li>③時間の基礎。ここでは、〈時〉という基本時刻の認識と、午前・午後という考え方・言い方を学ばせ、日常生活の秩序立てのために使わせようとしています。</li> <li>④九九を覚えないで、かけ算とわり算を使って、×1桁、÷1桁のかけ算、わり算の意味を学びます。かけ算は特殊なたし算、わり算は特殊なひき算という側面から考えます。</li> </ul>
6	言語能力	1～5の能力レベルが言語能力を左右します。歌詞や読本を聞きながら、読みながら、文章を浴びせましょう。文字や単語の意味は自然に理解していくでしょう。

## 上級グレード/プリント学材一覧表

月	レッスン・家庭用学材	数の指導内容	点描写と折り紙	思考力学材	能力育成問題集	ピグマリオン数学
1	上級グレード① レッスン回数 3回	長さの基本～1万の復習～	41 ネクタイ	10級	折り重なり図形 No.41	E-1 1000までの数の減法
2	上級グレード② レッスン回数 3回	長さの基本～1万の復習～	42 わに	9級	4ナンプレ No.42	E-2 1000までの数の減法
3	上級グレード③ レッスン回数 4回	長さの基本～1万の復習～	43 かたつむり	8級	長さの学習 No.43	E-3 1000までの数の減法
4	上級グレード④ レッスン回数 4回	図形の基本～1万の復習～	44 ボート	7級	天地パズル③ No.44	E-4 万までの数の加法
5	上級グレード⑤ レッスン回数 3回	図形の基本～1万の復習～	45 ペンギン	6級	長方形分割② No.45	E-5 万までの数の加法
6	上級グレード⑥ レッスン回数 3回	平面図形～今までの復習～	46 ふうせん	5級	図形の学習 No.46	E-6 長さの学習
7	上級グレード⑦ レッスン回数 3回	時間～今までの復習～	47 とり	4級	立体認識/頂点 No.47	E-7 長さの学習
8	上級グレード⑧ レッスン回数 3回	時間～今までの復習～	48 ふぐ	3級	時間の学習 No.48	E-8 万までの数の減法
9	上級グレード⑨ レッスン回数 4回	かけ算の基本～4桁×1桁～	49 ちりとり	2級	にげみち② No.49	E-9 万までの数の減法
10	上級グレード⑩ レッスン回数 3回	かけ算の基本～4桁×1桁～	50 かざりばこ	1級	かけ算の学習 No.50	E-10 時間の学習
11	上級グレード⑪ レッスン回数 4回	わり算の基本～4桁÷1桁～	51 つる	初段	空の上から① No.51	E-11 時間の学習
12	上級グレード⑫ レッスン回数 3回	わり算の基本～4桁÷1桁～	52 あやめ	二段	わり算の学習 No.52	E-12 今までの復習

上級グレード / 生徒用教具一覧表

	教材・教具名	税込み価格	用途
1	時計の模型	440 円	時間の測定
2	三角定規セット	385 円	図形の測定
3	巻尺	495 円	長さの測定

上級グレード / 教具セット 1, 320 円

合計 1, 320 円 (税込み)

## 上級グレード/プリント学材指導内容(その1)

月	回	童謡/唱歌	図形遊び/お手本名		指先能力		点描写	知力/空間/思考
1	1	お江戸日本橋	カモシカパズル	フラミンゴ/からす	折り紙	からす	普通	4プレ/見えない積み木/長方形分割
	2	お風呂の歌	ひも模様	馬	切り絵	おばけ	鏡絵	魔方陣/にげみち/重なり図形/折り重なり図形
	3	雪の降る街を	マグ・プレート	スケート/きりん	切り絵工作	まわるハスター	普通	積み木の数/折り紙展開/重なり図形/折り重なり図形
2	1	やあこんにちは	天地パズル	飛ぶ/家	折り紙	ペンギン	見取り図	5方向知覚/4プレ/にげみち/折り重なり図形
	2	五匹の子豚とチャールストン	色板トントン	あひる	切り絵	ハッパル	鏡絵	積み木推理/長方形分割/4プレ
	3	吊革さん	ペリカンパズル	キツネ/宮殿	切り絵工作	ブランコ	鏡絵	空の上から/にげみち/4プレ
3	1	俵はゴロゴロ	カモシカパズル	サーカス/ペリカン	運筆練習	雨上がり	普通	系列/魔方陣
	2	シャベルでホイ	ひも模様	とびうお	切り絵	ワトケム	見取り図	系列/重なり図形/法則性の発見
	3	トットコ	マグ・プレート	ライオン/つばめ	切り絵工作	ぜっきょう	普通	サイコロころころ/5方向知覚
	4	インディアンが通る	天地パズル	見上げる/直角二等辺三角形	絵かき歌	ぼうしのおじさん	普通	座席/重なり図形/にげみち/折り紙展開
4	1	荒城の月	色板トントン	風見鶏	折り紙	インコ	普通	ナンプレ/折り紙展開
	2	背くらべ	ペリカンパズル	ひつじ/花と蝶	切り絵	ことり	見取り図	魔方陣/長方形分割
	3	花影	カモシカパズル	ピアノ/羊	切り絵工作	さかなつり	普通	広さ/系列
	4	掌を太陽に	ひも模様	ひなまつり	絵かき歌	ひのようじん	鏡絵	立体認知(面)/にげみち/4プレ
5	1	汽車	マグ・プレート	赤ちゃん恐竜/浦島太郎	折り紙	かたつむり	普通	立体認知(点)/折り紙展開/重なり図形/長方形分割
	2	中国地方の子守歌	天地パズル	ふぐ/インディアン	切り絵	すいか	見取り図	立体認知(辺)/5方向知覚/長方形分割
	3	雨降り	色板トントン	赤ちゃん	切り絵工作	動物パズル10こ	普通	立体認知(和)/折り紙展開/長方形分割
6	1	浜千鳥	ペリカンパズル	オリックス/へび	折り紙	狸	鏡絵	ナンプレ/折り紙展開
	2	蜂蜜蜜蜜	カモシカパズル	夜の町/うさぎ	切り絵	両手	普通	魔方陣/長方形分割
	3	埴生の宿	ひも模様	いちご	切り絵工作	シンバルをたたくゴリラ	見取り図	積み木の数/折り紙展開

## 上級グレード / プリント学材指導内容 (その1)

月	回	童謡 / 唱歌	図形遊び / お手本名		指先能力		点描写	知力 / 空間 / 思考
7	1	雨降りお月さん	天地パズル	消防士 / 大根	折り紙	ふぐ	鏡絵	積み木推理 / 折り紙展開 / 立体認知 (点)
	2	椰子の実	色板トントン	かかし	切り絵	みつばち	見取り図	空の上から / 法則性の発見 / 立体認知 (点)
	3	牧場の朝	ペリカンパズル	きのこ / 春	切り絵工作	羽のわなげ	見取り図	系列 / 積み木の問題 / 折り紙展開 / 立体認知 (点)
8	1	海②	カモシカパズル	犬 / りす	折り紙	とり	普通	法則性の発見 / 長方形分割
	2	我は海の子	ひも模様	オットセイ	切り絵	りす	鏡絵	サイコロころころ / 積み木推理
	3	夏の思い出	マグ・プレート	くらげと魚 / トロッコ	切り絵工作	モンスターひきだし	普通	順番 / 立体認知 (面 / 点 / 辺)
9	1	山口さんちのつとむくん	天地パズル	ライター / とおせんぼ	折り紙	くじゃく	見取り図	ナンプレ / 5方向知覚 / にげみち
	2	小さい秋みつけた	色板トントン	天使	切り絵	アイスクリーム	普通	魔方陣 / 重なり図形 / にげみち
	3	叱られて	ペリカンパズル	キツネ / インディアン	切り絵工作	メーゴーランド	鏡絵	タイル / 長方形分割 / にげみち
	4	里の秋	カモシカパズル	ブタのひづめ / 船	絵かき歌	おじいさん	普通	立体認知 (面) / にげみち / 折り重なり図形
10	1	虫の声	ひも模様	リモコンカー	折り紙	つる	見取り図	立体認知 (点) / 折り紙展開
	2	あの町この町	マグ・プレート	桃太郎 / 木	切り絵	果物かご	普通	立体認知 (辺) / サイコロころころ
	3	地下鉄	天地パズル	鶴 / り	切り絵工作	ぞうのはこ	鏡絵	立体認知 (和) / 広さ / 折り紙展開
11	1	母さんの歌	ペリカンパズル	くも / 整列	折り紙	風船	見取り図	魔方陣 / にげみち
	2	めえめえ子山羊	カモシカパズル	富士山 / おんぶ	切り絵	うさぎの家	普通	積み木の数 / 折り紙展開 / にげみち
	3	焚き火	ひも模様	コックさん	切り絵工作	ゆらゆら熊さん	鏡絵	5方向知覚 / 折り紙展開 / にげみち
	4	グッドバイ	マグ・プレート	ボールを持つ / 虫	絵かき歌	家の父さん	普通	積み木推理 / にげみち
12	1	北風小僧の寒太郎	天地パズル	りす / 天狗猿	折り紙	飾り箱	見取り図	空の上から / 折り紙展開
	2	冬景色	色板トントン	器	切り絵	ケーキ	普通	折り重なり図形 / 長方形分割
	3	思い出のアルバム	ペリカンパズル	御殿 / クレオパトラ	切り絵工作	赤頭巾の影絵	鏡絵	法則性の発見 / 魔方陣

## 上級グレード / プリント学材指導内容 (その2)

月	回	数量認識		言語能力	ゲーム	読本
1	1	長さの学習	長さを測る／長さの単位	漢字／象形文字	手探り平面図形ゲーム	三匹の子豚①
	2	長さの学習	長さを描く／復習	『浦島太郎』を読む	4キューブ	三匹の子豚②
	3	長さの学習	長さの単位の変換／復習	『浦島太郎』の問題	教養トランプ / 10づくり	一休さん①
2	1	長さの学習	長さの加減計算／復習	漢字の成り立ち	ラビットゲーム	一休さん②
	2	長さの学習	単位の変換／長さの大小	漢字の筆順と短文づくり	8キューブ	一休さん③
	3	長さの学習	長さの加減計算／長さの大小	<ひらがな>の練習	平面図形カード / 三角めくり	一休さん④
3	1	長さの学習	長さの文章問題／復習	漢字の成り立ち	カーブ ロック 積み	醜いアヒルの子①
	2	長さの学習	長さの復習／計算の研究	『こぶとり爺さん』を読む	競争ゲーム / 10個のサイコロ	醜いアヒルの子②
	3	長さの学習	文章問題／数の成り立ち	『こぶとり爺さん』の問題	9キューブ	人魚姫①
	4	長さの学習	長さの復習／計算の研究 / 文章問題	ひらがなを書く	スティック 4	人魚姫②
4	1	図形の学習	三角・四角虫捕りゲーム / 平面図形の名前	漢字の仲間はずれ	手探り平面図形ゲーム	鶴の恩返し①
	2	図形の学習	直線・曲線／三角・四角	カタカナを書く	4キューブ	鶴の恩返し②
	3	図形の学習	直角／平面図形の分類／復習	漢字調べ／筆順・書写	教養トランプ / 10づくり	笠地蔵①
	4	図形の学習	直角探し／角の大小／角と図形の名前	カタカナを書く	ラビットゲーム	笠地蔵②
5	1	図形の学習	二等辺三角形／三角形／頂点と辺	漢字の問題	8キューブ	おむすびころりん①
	2	図形の学習	三角定規／四角形の種類	『親指姫』を読む	平面図形カード / 三角めくり	おむすびころりん②
	3	図形の学習	三角形の種類 / 4桁の加法 / 数の成り立ち	『親指姫』の問題	カーブ ロック 積み	わらしべ長者①
6	1	図形の学習	まとめ／角の大小の復習／四角形の種類	漢字の問題	競争ゲーム / 10個のサイコロ	わらしべ長者②
	2	図形の学習	図形の学習の復習	『三匹の子豚』を読む	9キューブ	小人と靴屋①
	3	図形の学習	数の成り立ち / 文章問題 / 4桁の減法暗算	『三匹の子豚』の問題	スティック 4	小人と靴屋②



## 上級グレード / プリント教材指導内容 (その2)

月	回	数量認識		言語能力	ゲーム	読本
7	1	時間の学習	～時、～時半を読み描く	漢字の問題	手探り平面図形ゲーム	裸の王様①
	2	時間の学習	～時すぎ、～時前／午前と午後／24時制	『舌きり雀』を読む	4キューブ	裸の王様②
	3	時間の学習	12時制と24時制／生活の時間	『舌きり雀』の問題	教養トランプ / 10づくり	ヘンゼルとグレーテル①
8	1	時間の学習	時刻を読み・書く／復習	漢字の問題	ラビットゲーム	ヘンゼルとグレーテル②
	2	時間の学習	時刻を読み・書く／時間の帯	『一寸法師』を読む	8キューブ	ヘンゼルとグレーテル③
	3	時間の学習	時間と時計／時間の帯／復習	『一寸法師』の問題	平面図形カード / 三角めくり	不思議の国のアリス①
9	1	かけ算の学習	かけ算をする前に / 10×3型	漢字の問題	カーブロック積み	不思議の国のアリス②
	2	かけ算の学習	半分 / 5×3型のかけ算	カタカナの練習	競争ゲーム / 10個のサイコロ	不思議の国のアリス③
	3	かけ算の学習	1×3型と2×3型のかけ算	漢字の筆順と書写／短文	9キューブ	蛙の王子①
	4	かけ算の学習	9×3型のかけ算 / 数の成り立ち	カタカナの練習	スティック4	蛙の王子②
10	1	かけ算の学習	3×3型と0×3型のかけ算	漢字の画数	手探り平面図形ゲーム	白鳥の王子①
	2	かけ算の学習	4×3型と6×3型のかけ算	『花咲か爺さん』を読む	4キューブ	白鳥の王子②
	3	かけ算の学習	7×7型と8×8型のかけ算	『花咲か爺さん』の問題	教養トランプ / 14づくり	長靴を履いた猫①
11	1	わり算の学習	1人に3本、3人に分ける / かけ算との関係	漢字の画数	ラビットゲーム	長靴を履いた猫②
	2	わり算の学習	かけ算とわり算の関係／復習	『マッチ売りの少女』を読む	8キューブ	瓜子姫①
	3	わり算の学習	わり算とひき算の関係／復習	『マッチ売りの少女』の問題	平面図形カード / 三角めくり	瓜子姫②
	4	わり算の学習	あまりのあるわり算／復習	短文づくり / 漢字調べ	カーブロック積み	金のがちょう①
12	1	わり算の学習	あまりのあるわり算／復習	漢字の読み方	競争ゲーム / 10個のサイコロ	金のがちょう②
	2	わり算の学習	わり算の文章問題／復習	漢字の筆順と書写／短文	9キューブ	金のがちょう③
	3	わり算の学習	わり算の文章問題／復習	カタカナを書く	スティック4	金のがちょう④