

## はじめに

ピグマリオン学育メソッドは、親子が日常生活の中での《学びの共生関係》を創るのに必要な、共に学ぶために必要な、考え方・学材(教材)、学具(教具)、学び方、指導手順(カリキュラム)を示すものです。ピグマリオンの教師は、親子が共に学びやすいようにアドバイスする存在でしかありません。

- ①《親子》の日常生活での学びが〈主〉で、教師や教室でのレッスンは、〈従〉です。  
親子が共に学ぶ〈学びの共生関係づくりを優先〉して、親は絶対に教師にならないようにしてください。  
教え込む教師や覚え込ませる教師になると、親子が上下関係となり、親子関係が崩れます。  
親子関係は、物の位置関係である上下関係ではなく、共生関係である人間関係です。  
親子関係もまた、子どもが生まれてきてから創られるものであり、創造するものです。
- ②《知性》を創ることが目的です。
  - (1)人類が知性を創ってきた歴史から学び、知識の強制をしないようにしてください。
  - (2)数学的知性を自らの力で創造するような環境を与えてください。
  - (3)小3で小学校算数終了。小4で中学数学・理科を終了。小6で高校数学・理科を終了します。
- ③《感性》を創ることが目的です。
  - (1)現実から学び、現実から遊離した知識や技術を与えないようにしてください。
  - (2)感性は、全体性の中から育ちます。全体は部分との関係の中で存在します。
- ④《人間性》を創ることが目的です。
  - (1)①～③で創られた基本能力が、最高レベルに人間性を高めます。
- ⑤《人生》を創ることが目的です。
  - (1)深く人生にかかわれる能力を創る中で、生きていく方向性と仕事を見つけることになります。
  - (2)多くの人を幸せにすることが、自分の人生の幸せだと考えるようになります。

## 初級グレードの到達目標 〈3～5 歳児〉

3～5 歳児は、精神的知的発達の爆発的発展時期です。図形 (形態) 把握能力、基本的知的能力 (空間把握能力・思考力など) 数論理能力、言語能力を高いレベルで刺激しなければなりません。

	能力の種類	到達目標・指導の方法
1	指先能力	3～5 歳児のうちに、指先の調節能力を完成させてください。色板トントンの手首の返し、〈切り絵〉〈折り紙〉〈切り絵工作〉などが、自分一人で完全にできるようにしましょう。 肉体的自立→精神的自立→知的自立へと誘っていきましょう。
2	図形能力	指先能力の確立は、手と目 (みる力) の協応能力を確実に成長させます。そして、各種の図形遊びによって形態的知能といわれる図形能力を、空間的知能の基本知力や、数論理知能の数能力と関連づける事ができるのです。それが、能力を爆発的に向上させる要因となります。
3	点描写と折り紙	複雑な点描写、鏡絵点描写、上下逆転 (水面の姿) 点描写など、どんな点描写も楽しくできるようにしてください。点描写が大好きという子どもは伸びます。
4	基本知力	能力は、孤立したものでも部分的なものでもありません。それは、トータルな総合的なものです。この時期は、次の完成段階へのもっとも大切な時期です。つまり、構成把握、合成分解、全体把握、判断力などの本質的な基礎能力が育成されるように教材が用意されています。
5	数能力	このグレードでは、ヌマーカステンを使って、1～20 の数認識と加減暗算が簡単に学べます。人類の数能力の発達に学んだ 5 進法からの数能力育成法がそれを可能にしました。『1～20 は、〈数と計算〉能力の 90% を育てる。』 (ペスタロッチ) といわれています。
6	言語能力	童謡唱歌、ぬりえ読本、イソップ物語などで、文章として言語を与えます。それは、言語を文章として学ばせるためです。市販の絵本などを図書館などで借りてきて可能な限り、一人で本が読めるようにしてください。この時期は、自分で読める能力づくりの時期です。

## 初級グレード / プリント学材一覧表

月	レッスン・家庭用学材	数の指導内容	点描写と折り紙	思考力学材	能力育成問題集	ピグマリオン数学
1	初級グレード① レッスン回数 3回	1~10の数量の復習	⑰ かえる	34級	ペリカンパズル① No.17	C-1 1~10の復習
2	初級グレード② レッスン回数 3回	1~10の数量の復習	⑱ うさぎ	33級	量の判断 No.18	C-2 1~10の復習
3	初級グレード③ レッスン回数 4回	1~20の数量認識と加減法	⑲ おに	32級	左右弁別 No.19	C-3 1~10の復習
4	初級グレード④ レッスン回数 4回	11~20の数量認識と加法	⑳ バッタ③	31級	色板トントン① No.20	C-4 20までの数と加法
5	初級グレード⑤ レッスン回数 3回	11~20の数量認識と加法	㉑ だまし船	30級	切り絵 No.21	C-5 20までの数と加法
6	初級グレード⑥ レッスン回数 3回	11~20の数量認識と減法	㉒ はと	29級	判断 No.22	C-6 20までの数と加法
7	初級グレード⑦ レッスン回数 3回	11~20の数量認識と減法	㉓ つばめ	28級	ペリカンパズル② No.23	C-7 20までの数と減法
8	初級グレード⑧ レッスン回数 3回	11~20の数量認識と減法	㉔ こうもり	27級	積木の数① No.24	C-8 20までの数と減法
9	初級グレード⑨ レッスン回数 4回	11~20の数量の復習	㉕ えりまきトカゲ	26級	3方向知覚 No.25	C-9 20までの数と減法
10	初級グレード⑩ レッスン回数 3回	11~20の数量の復習	㉖ 家と風車	25級	数と計算② No.26	C-10 20までの数の復習
11	初級グレード⑪ レッスン回数 4回	1~100の数量と加法	㉗ かめ	24級	にげみち① No.27	C-11 20までの数の復習
12	初級グレード⑫ レッスン回数 3回	1~100の数量と加法	㉘ コップ	23級	長方形分割① No.28	C-12 20までの数とドット棒

## 初級グレード / 生徒用教具一覧表

	教材・教具名	税込み価格	用途
1	ペリカンパズル	3,300 円	図形認識能力
2	色板トントン	4,400 円	図形認識能力
3	平面図形カードセット	1,980 円	図形認識能力
4	手探り平面図系遊び	3,850 円	図形認識能力
5	ドット棒 C 型 / 10 枚	1,100 円	数論理能力
6	生き物カード	2,750 円	言語能力
7	スティック 4	2,200 円	空間把握能力 / 思考力

初級グレード / 教具セット 19,580 円 (税込)

## 初級グレード / プリント学材指導内容 (その1)

月	回	童謡 / 唱歌	図形遊び / お手本名		指先能力		点描写	知力 / 空間 / 思考
1	1	お正月	色板トントン	女王様	切り絵	クリスマスツリー	鏡絵	絵の合成分解 / 長短判断 / 積み木の数
	2	大黒様	ペリカンパズル	チューリップ / もよう	切り絵工作	おにぎり	普通	図形の分解 / 1 番大きい / 位置の記憶 / 3 方向知覚
	3	江戸子守唄	マグ・プレート	旅人 / からす	絵かき歌	猫	水面の姿	平面位置 / 平面位置の鏡絵 / 大小判断 / 線を創る
2	1	雪	天地パズル	水鳥 / うなる	切り絵	ひこうき	普通	絵の記憶 / 積み木の数 / 面描写
	2	時計の歌	色板トントン	リムジンカー	折り紙	栗	鏡絵	太細判断 / 絵の合成分解 / 不合理の発見 / 線を創る
	3	一寸法師	ペリカンパズル	きつね / 正方形	切り絵工作	パズル くだもの3	普通	量の多少 / 3 方向知覚 / 積み木の数 / 影絵
3	1	お腹の減る歌	マグ・プレート	船頭さん / かたつむり	絵かき歌	きつね	鏡絵	位置の記憶 / 3 方向知覚 / 大小判断 / 線を創る
	2	やぎさん郵便	天地パズル	犬 / うさぎ	切り絵	さくらんぼ	普通	絵の合成 / 重ね図形 / 影絵
	3	やさしいお母様	色板トントン	風見鶏	絵かき歌	子熊	鏡絵	絵の記憶 / 1 番少ないもの
	4	あわて床屋	ペリカンパズル	鼓 / 鶴	貼り絵	木の葉	普通	同類図形 / 3 方向知覚 / 積み木の数 / 絵の合成
4	1	からたちの花	マグ・プレート	戦士 / 遊園地	切り絵工作	お子さまランチ	普通	左右弁別 / 広い狭い / 積み木の数 / 3 方向知覚 / 重ね図形
	2	春の小川	天地パズル	子守 / 帆船	折り紙	猫の顔	90 度回転	重ね図形 / 積み木の数 / 同類図形 / 絵の合成
	3	池の鯉	色板トントン	塔	絵かき歌	こうもり	水面の姿	位置と空間 / 重なり図形 / 左右弁別
	4	牛若丸	ペリカンパズル	きつね / 羊	ちぎり絵	あざらし	普通	転写 / 迷路 / 左右弁別 / 3 方向知覚 / 線を創る
5	1	ゆりかご	マグ・プレート	兎と亀 / ボールをける	折り紙	コップ	水面の姿	位置と空間 / 絵の合成 / 平面位置
	2	きゅっきゅっきゅつ	天地パズル	キツネ / ナイフ	切り絵工作	のびる絵	普通	絵の合成 / 図形の合成分解 / 積み木の数 / 同類図形
	3	雨	色板トントン	やぎ	絵かき歌	すずめ	鏡絵	重なり図形 / 絵の合成 / 影絵
6	1	おぼろ月夜	ペリカンパズル	蝶々 / 風車	折り紙	さかな	普通	絵の記憶 / 絵の合成 / 同類図形
	2	花嫁人形	マグ・プレート	コリー犬 / 風力発電所	切り絵	きく	鏡絵	位置の記憶 / 同類図形 / 絵の記憶
	3	花咲かじじい	天地パズル	食べる / 夏の日	切り絵工作	三角人形	普通	積み木の数 / 絵の合成 / 同類図形 / 線を創る

## 初級グレード/プリント学材指導内容(その1)

月	回	童謡/唱歌	図形遊び/お手本名		指先能力		点描写	知力/空間/思考
7	1	とうりゃんせ	ペリカンパズル	ヤギ/かっこう	絵かき歌	うさぎ	水面の姿	鏡絵/空間と位置/影絵
	2	夕焼け小焼け	マグ・プレート	猿/日の出	切り絵	かに	普通	水面に映った姿/鏡絵/広さの比較
	3	兎と亀	天地パズル	さかな/土俵入り	切り絵工作	ウインドサーフィン	水面の姿	後ろ姿/水面の姿/鏡絵/積み木の合成
8	1	靴が鳴る	色板トントン	水鳥	折り紙	かえる	水面の姿	空間と位置/絵の合成分解/絵の記憶
	2	ポプラ	ペリカンパズル	たつのおとしご/ひつじ	切り絵	いか	普通	風向き/積み木の数/影絵
	3	赤い帽子白い帽子	マグ・プレート	へび/オットセイ	ちぎり絵	かさ	水面の姿	光の方向/積み木の数/風向き
9	1	小鹿のバンビ	天地パズル	塔/馬に乗る	切り絵工作	カブトムシのうちわ	普通	右回り左回り/風向き/光の方向/位置と空間
	2	眠りの精	色板トントン	河童	切り絵	ひよこ	水面の姿	同類図形/積み木の問題/影絵
	3	十五夜お月さん	ペリカンパズル	花/ピアノ	絵かき歌	かば	普通	積み木の数/絵の合成分解/方向知覚
	4	案山子	マグ・プレート	オットセイ/カラス	折り紙	おひなさま	水面の姿	鏡絵/水面の姿/風向き/光の方向
10	1	鈴虫の歌	天地パズル	仏像/鳥	切り絵工作	ぼんぼん狸	普通	光の方向/向こうの姿/鏡絵/積み木/水面の姿
	2	浦島太郎	色板トントン	UFO	切り絵	こま	水面の姿	折り紙展開/風向き/鏡絵/水面の姿
	3	紅葉	ペリカンパズル	へび/水鳥	ちぎり絵	さめ	普通	重さの比較/絵の合成分解/水面の姿
11	1	青い目の人形	天地パズル	えんとつのある家/う	切り絵	さかな	普通	3方向知覚/絵の合成
	2	おもちゃのマーチ	色板トントン	かなづち	切り絵工作	潮を噴くくじら	水面の姿	にげみち/絵の合成分解/積み木の問題
	3	朝はどこから	ペリカンパズル	舌切りすずめ/極楽鳥	絵かき歌	てんとうむし	普通	長方形分割/にげみち/水面の姿
	4	金太郎	マグ・プレート	火を吐く怪獣/魚	切り絵	蝶々	水面の姿	重さ比べ/にげみち/長方形分割
12	1	お相撲熊さん	天地パズル	消防士/かいつむり	折り紙	せみ	普通	話の判断/にげみち/長方形分割/鏡絵
	2	不思議なポケット	色板トントン	くいな	切り絵工作	すべりだい	水面の姿	にげみち/長方形分割/遠近
	3	スキーの歌	ペリカンパズル	月夜/インディアン	はりえ	花火	普通	長方形分割/3方向知覚/にげみち

## 初級グレード / プリント学材指導内容 (その2)

月	回	数量認識		言語能力	ゲーム	読本
1	1	1～10 の認識	3/6/9・3/4・4/8 いくつ / どちらが多い	話の判断	平面図形 / 三角めくり	蛙と牛
	2	1～10 の認識	5/10 いくつ / どちらが多い	しりとり	生き物カード	金の卵
	3	1～10 の加法	合わせるといくつ / 5+3 型の加法	仲間はずれ / 系列	カラーブロック積み	北風と太陽
2	1	1～10 の加法	合わせるといくつ / 6+3 型の加法	音韻分解 / ひらがなを読む	教養トランプ / 10づくり	蟻ときりぎりす
	2	1～10 の加減法	4+3型/7-5型の加減/残りの数 合わせた数	聴覚記憶	手探り平面図形ゲーム	意地悪な馬
	3	1～10 の減法	10-3 型 / 7-3 型のひき算 / 残りの数	しりとり / ひらがなを読む	親子カード / 7づくり	おしゃれな鳥
3	1	1～10 の加減法	1～10 の加減法の復習 / 20 の数の認識	仲間はずれ / ひらがなを読む	ラビットゲーム	空飛ぶ亀
	2	1～10 の加減法	1～10 の加減法の復習	音韻分解 / ひらがなを読む	スティック 4	羊飼いと狼
	3	1～10 の加減法	1～10 の加減法の復習	話の判断	平面図形 / サイコロゲーム	塩を運ぶろば
	4	1～10 の加減法	1～10 の減法 / 9+3 型	しりとり / ひらがなを読む	競走ゲーム / 1～5 サイコロ 2 個	ライオンと蚊
4	1	11～20 の加法	20 までの数の認識 / 8+3 型	仲間 / カタカナカード	平面図形 / 三角めくり	こうもり
	2	11～20 の加法	20 までの数の認識 / 10+3 型	仲間 / カタカナカード	生き物カード	金の斧銀の斧
	3	11～20 の加法	5+7 型 / 13+4 型の加法	仲間 / カタカナカード	カラーブロック積み	ライオンのお嫁さん
	4	11～20 の加法	5+7 型 / 20 までの数の加法	仲間 / カタカナカード	教養トランプ / 10づくり	猫に鈴
5	1	11～20 の加法	20 までの数の加法 / 10 までの減法	仲間 / カタカナカード	手探り平面図形ゲーム	ろぼと親子
	2	11～20 の加法	20 までの数の加法 / ドット棒	仲間 / カタカナカード	親子カード / 8づくり	利口な鳥
	3	11～20 の加法	ドット棒で 20 までの数の加法	仲間 / カタカナカード	ラビットゲーム	田舎の鼠町の鼠
6	1	11～20 の減法	13-5 型 / 20 までの数の加法	仲間 / カタカナカード	スティック 4	旅人と熊
	2	11～20 の減法	13-9 型 / 20 までの数の加法	仲間 / 判断	平面図形 / サイコロゲーム	蟻と鳩
	3	11～20 の減法	13-8 型 / 13-8 型 / 文章問題	仲間 / 判断	競走ゲーム / 9 と 5～10 サイコロ	狐と鶴

## 初級グレード / プリント学材指導内容 (その2)

月	回	数量認識		言語能力	ゲーム	読本
7	1	11~20 の減法	13-10 型 / 13-6 型	しりとり / カタカナ	平面図形 / 四角めくり	鳩の化けた鳥
	2	11~20 の減法	16-13 型 / 復習	聴覚記憶	生き物カード	蟻と蝶々
	3	11~20 の減法	16-3 型 / 復習	仲間はずれ / カタカナ	カラーブロック積み	ずるい狐
8	1	11~20 の減法	16-13 型 / 復習	ことば / カタカナ	教養トランプ / 11 づくり	子山羊と笛を吹く狼
	2	11~20 の減法	16-3 型 / 復習	しりとり / カタカナ	手探り平面図形ゲーム	ライオンに化けたろば
	3	11~20 の減法	3つの数の計算 / 文章問題	仲間はずれ / カタカナ	親子カード / 9 づくり	花嫁になった猫
9	1	11~20 の加減法	11~20 の加減法の復習	話の判断	ラビットゲーム	欲張り鳥
	2	11~20 の加減法	11~20 の加減法の復習	ことば (なぞなぞ) / カタカナ	スティック 4	鼠の恩返し
	3	11~20 の加減法	20-6 型 / 復習	しりとり / カタカナ	平面図形 / サイコロゲーム	間抜けな虎と豹
	4	11~20 の加減法	復習 / 文章問題	仲間はずれ / 話の順序	競走ゲーム / 8 と 5~10 サイコロ	三頭の牛とライオン
10	1	11~20 の加減法	11~20 の加減法の復習	季節感	平面図形 / 三角めくり	ネズミの嫁入り①
	2	11~20 の加減法	11~20 の加減法の復習	話の判断	生き物カード	ネズミの嫁入り②
	3	11~20 の加減法	11~20 の加減法の復習	なぞなぞ	カラーブロック積み	桃太郎①
11	1	100 までの数認識	100 までの数の成り立ち	童話・昔話	教養トランプ / 12 づくり	桃太郎②
	2	100 までの加法	30+20 型の加法	季節感	手探り平面図形ゲーム	金太郎
	3	100 までの加法	30+20 型 / 30+5 型の加法	聴覚記憶	親子カード / 10 づくり	花咲か爺さん①
	4	100 までの加法	30+5 型 / 25+3 型の加法	ことば	ラビットゲーム	花咲か爺さん②
12	1	100 までの加法	30+15 型 / 25+3 型の加法	しりとり	スティック 4	花咲か爺さん③
	2	100 までの加法	30+15 型 / 25+53 型の加法	童話・昔話	平面図形 / サイコロゲーム	カチカチ山①
	3	100 までの加法	25+53 型 / 47+3 型の加法	文章問題 / 聴覚記憶	競走ゲーム / 5~10 サイコロ 2 個	カチカチ山②